#1

* Promesse d’experience :
  + Donner au joueur une impression de dynamisme, de flow avec une difficulté accrue
* Pitch méca
  + Enchainement de challenge simple(obstacles, opponents, puzzle), plus la chaîne de réussite augmente, plus la diversité augmente. Le score est calculé en fonction des réussites et du temps.

#2

* Promesse d’experience :
* Pitch méca
  + Le joueur à des capteurs biométriques qui font varier certaines variables de son personnage.